

采购合同

新乡市群众艺术馆数字化建设项目 (二次)

项目编号：新乡政采竞谈-2026-5

甲方：新乡市群众艺术馆

乙方：上海上业信息科技股份有限公司

日期：2026年 3 月 31 日

甲方：新乡市群众艺术馆	乙方：上海上业信息科技股份有限公司
地址：河南省新乡市卫河公园	地址：上海市闵行区三鲁公路 3398 号国茸科创园 1 号楼 6 层
邮编：453000	邮编：201112
联系人：	联系人：
联系邮箱：	联系邮箱：
电话：	电话：021-68325081

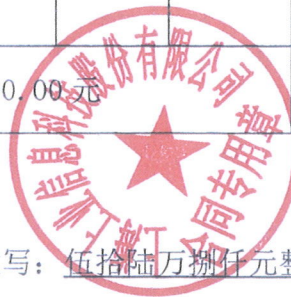
在平等互惠、互相扶持、共同发展的基础上，甲方和乙方双方经过充分协商，签订本合同，由乙方向甲方提供合同规定的产品及服务，甲方向乙方支付产品及服务的款项。双方按本合同约定的条款享受权利、履行义务并承担责任。

一、项目名称、规格、数量、金额 单位：元

序号	项目名称		品牌	规格型号	单位	数量	单价	小计	免费质保期	备注	
1	学 才 艺 一 体 机	软件	上业才艺一体机学习软件 V1.0	上业	V1.0	套	5	9900	49500	三年	上业才艺一体机学习软件 V1.0
		资源	资源内容	上业	定制	套	5	19800	99000	三年	上业才艺一体机学习软件 V1.0
		硬件	触摸一体机	智美科	65 寸	台	5	6930	34650	三年	
			移动支架	定制	定制	套	5	594	2970	三年	
			固态硬盘	闪迪	e30	套	5	495	2475	三年	
2	文 化 一 体 机	软件	上业文化易点通学习软件 V1.0	上业	V1.0	套	2	9900	19800	三年	上业文化易点通学习软件 V1.0
		资源	资源内容	上业	定制	套	2	11880	23760	三年	上业文化易点通学习软件 V1.0
		硬件	触摸屏一体机	Touc hPie	43 英寸	台	2	6435	12870	三年	
			固态硬盘	闪迪	e30	套	2	495	990	三年	
3	非 遗	软件	上业非遗书画互动平台	上业	V1.0	套	1	64350	64350	三年	上业非遗书画互动平台

信息展示大屏	资源	V1.0								V1.0	
		内容定制	上业	定制	套	1	24000	24000	三年	上业非遗书画互动平台 V1.0	
		硬件	主机	Lenovo	Think Centr	套	1	5445	5445	三年	
			壁挂音响	先科	ST51	套	1	410	410	三年	
			HDMI 线	绿联	5 米	套	1	59	59	三年	
			无线键鼠	小米	WXJS02YM	套	1	97	97	三年	
			时序器	DGH	SR-820	套	1	245	245	三年	
			拼接屏	博慈	BC55AB-35	块	5	2376	11880	三年	
			点对点处理器	定制	定制	套	1	5940	5940	三年	
			支架	定制	定制	套	5	495	2475	三年	
			红外触摸框	定制	定制	套	1	4455	4455	三年	
拼接屏配套辅材	定制		定制	套	5	198	990	三年			
4	软件	上业线上虚拟展厅软件 V1.0	上业	V1.0	套	1	60980	60980	三年	上业线上虚拟展厅软件 V1.0	
		上业艺术画屏应用软件 V2.0	上业	V2.0	套	1	17820	17820	三年	上业艺术画屏应用软件 V2.0	
	硬件	主机	Lenovo	Think Centr	套	2	5445	10890	三年		
		壁挂音响	先科	ST51	套	1	415	415	三年		
		HDMI 线	绿联	5 米	套	1	59	59	三年		
		LED 显示屏	博慈	BC-P15FI-MQ	套	1	20790	20790	三年		

		LED 钢结构	定制	定制	项	1	2080	2080	三年	
		LED 视频处理器	诺瓦	V960	台	1	1485	1485	三年	
5	电子资源	上业百科视频软件 V1.0	上业	V1.0	套	1	79200	79200	三年	上业百科视频软件 V1.0
6	装饰装修	无	定制	定制	项	1	7920	7920	三年	
投标总报价		大写：伍拾陆万捌仟元整 小写：568000.00元								



二、 费用结算

1. 本合同项目总价款为人民币 568000 元（大写：伍拾陆万捌仟元整）。以上报价含 6%、9%、13% 税费，甲方在收到乙方开具的电子发票后，甲方给乙方支付等同于发票金额的款项。

2. 付款方式：

项目完成后并验收后，甲方向乙方支付合同总价 80%，即 454400.00 元（大写：肆拾伍万肆仟肆佰元整）；剩余 20% 待财政局评审中心确定决算金额后，支付剩余款项（以最终决算金额为准）。

3. 乙方指定账户信息：

账号：1001162209006927319

开户银行：工行徐家汇路支行

开户名称：上海上业信息科技股份有限公司

4. 甲方指定开票信息：

单位名称：新乡市群众艺术馆

地址：河南省新乡市卫河公园

纳税人识别号：1241070041708609X3

联系人及联系电话：曹老师、03732022230

5. 甲方应对以上开票信息的真实性与有效性负责，如信息发生变更的，应当自变更事项发生之日起 7 日内书面通知乙方，否则因此产生的损失及责任由甲方

自行承担。

三、 实施与验收

1. 项目实施周期：甲方支付合同第二条第二点约定的第一笔款项后 30 日内，甲方迟延付款的，乙方有权迟延发货。

2. 供货地点：甲方指定地点

3. 甲方收到本合同产品后，需检验当前产品与本合同所述是否相符，如不符，则甲方可在 7 个工作日内致电乙方要求乙方更换当前产品；

4. 安装调试完毕后，乙方向甲方书面提出申请之日起 5 个工作日内，根据双方约定的验收标准，甲方组织双方以现场测试方式进行验收，并由甲方签字或盖章确认；若甲方在上述期限内未组织验收或无约定理由拒不确认的，则视为产品验收通过。

四、 售后服务事项

1. 免费提供产品的培训文档，包括使用说明、系统安装调试说明等；

2. 系统及硬件设备实行有偿维护。在系统安装、调试完毕并上线后即进入质保期。乙方提供 3 年的质保期（验收合格之日起计算），质保期满后如需乙方继续提供维护服务，另行约定；

3. 3 年质保期内乙方提供售后跟踪服务，通过电话、传真或电子邮件的方式解答用户在实际使用过程中遇到的技术难题；

4. 若乙方产品在结构、平台、功能上有重大变化的升级，其升级费用由双方协商，乙方承诺提供优惠的升级费用和良好的服务。

五、 双方的责任和义务

1. 根据乙方产品要求准备好产品的实施环境；

2. 按合同约定及时足额支付费用。

3. 及时组织相关人员进行系统使用与验收工作。

4. 甲方应自行定期做好系统数据备份，并对备份数据进行妥善保管。在应用操作过程中发现软件出现异常，应及时与乙方取得联系，并记录当前故障现象，以便乙方及时判断进行维护工作。未经乙方书面同意，不得擅自对乙方提供的软件产品进行本合同第六条规定的任何行为。

5. 甲方在购买上述产品后，如果发现存在软件功能 BUG，乙方负责免费更改。

六、 知识产权

1. 本合同项下软件之版权归乙方所有。甲方经由乙方授权使用本软件。未经乙方书面同意，甲方都不得将拥有知识产权的文件公开发表或者转让给第三方，否则，乙方有权要求甲方按合同总金额的 5% 支付违约金，违约金不足以弥补乙方损失的，甲方应限期补足。

2. 乙方授予甲方在本合同约定的期间内，对于乙方原生许可软件享有除发表权、署名权、发行权、出租权、信息网络传播权等之外的使用权，以及其他为实现使用目的而应具备的权利。未经乙方书面同意，甲方不得将本合同项下技术成果实施以下行为：

(1) 将许可软件向第三方提供、销售、出租、出借、转让或提供分许可、转许可、通过信息网络传播或以其他形式供他人利用。

(2) 对许可软件进行全部或部份地翻译、分解、反向编译、反汇编、反向工程的行为，或在许可软件的基础上书写或开发衍生软件、衍生产品或其他软件。

(3) 限制、破坏或绕过许可软件附带的加密附件或乙方提供的其他确保许可软件正确使用的限制性措施。

(4) 将许可软件用于除甲方内部使用以外的其他目的，包括但不限于向第三方提供数据处理服务、应用服务、商业共享或其他软件共享安排。

(5) 除掉、掩盖或更改许可软件上有关许可软件著作权或商标的标志。

七、 保密条款

1. 乙方郑重承诺，三年内不会将在双方合作过程中了解到的有关甲方产品情况等商业秘密，以任何形式透露给第三方。

2. 甲方也不能将本产品所涉及的设计思想、产品结构、技术文档等技术资料转让、销售、赠送或泄露给第三方。

3. 甲乙双方应保守在合作过程中获悉的对方的技术信息与经营信息，该义务不因本合同的变更、解除或终止而消灭。

4. 本合同项下的“商业秘密”是指：

(1) 客户资料、未发布产品、商业计划、行销信息、投资信息、财务状况、图纸、技术诀窍、计算机程序、研究方案及其他资料；

(2) 在披露之时或之前，披露方以文字或标识指定为商业秘密的信息及文

件；

(3) 其它符合法定商业秘密构成要件的信息。

5. 乙方有权将双方合作事宜作为乙方业绩/经验进行对外宣传、展示或在参与招投标等活动中作为案例资料进行提交展示的, 此种行为不视为违反本条约定的保密义务或是泄露商业秘密。

6. 任何一方违反保密义务的, 应当向另一方承担违约责任, 支付相当于本合同项下总价款 5% 的违约金, 上述违约金不足以弥补全部损失 (包括但不限于因此支出的违约金、预期利益、律师费、诉讼费、差旅费等) 的, 受损方有权继续向违约方追偿。

八、 违约责任

1. 交付违约

因乙方原因而未能按照约定的计划进度向甲方提供本合同约定的产品时 (不包括由于受到甲方新增、变更需求、不可抗力影响所造成的合同进度的延误), 甲方有权追究乙方违约责任。每逾期一天, 按已支付价款的 0.1% 支付违约金, 违约金累计不超过逾期交付产品总额的 5%。由于甲方原因而未能按照约定的合同进度履约, 乙方有权追究甲方由此造成的误工、差旅等各项费用的损失。

2. 付款违约

甲方未按时支付款项的, 每逾期一天, 按应支付价款的 0.1% 支付违约金, 违约金累计不超过已交付产品金额的 5%。当所欠款项在 2 个月内仍未全部支付, 乙方有权中止本合同的履行。同时甲方应继续支付乙方已完成服务所对应的款项。

3. 因甲方原因验收逾期的, 承担乙方实施人员因延期而发生的差旅、住宿费用。

4. 责任限制

(1) 一方无需就对方特殊的、偶然的、间接的、附带的损害和损失 (包括但不限于: 预期利益、利润、商业机会、营业中断、资讯丢失等) 向对方承担责任。由于乙方提供合同项下产品的缺陷瑕疵, 给甲方所造成的直接经济损失, 则乙方在质保期内或维护期内有义务和甲方一起共同查找原因, 尽量避免类似事件的发生。如涉及乙方责任, 则累计违约或赔偿总额不超过对应产品金额的 5%。

(2) 不论任何情况下，乙方不承担下述责任：

①由于甲方提供的运行环境或外部条件而导致产品不能正常运行而引起的任何损害及损失；②由于甲方不当使用（包括滥用、误用、非善意等）或事故而引起的任何损害及损失；③产品投入流通时的科学技术水平尚不能发现缺陷存在的；④甲方自行或委托第三方对本合同项下乙方提供之产品进行改造、升级、维护后产生的任何损害及损失；⑤因不可预测技术因素，现有的技术能力（包括设备软硬件提供厂商的技术力量）不能解决的技术故障的。

4. 任何一方在履行中发现或者有证据表明对方已经、正在违约，可以中止履行本协议，但应及时通知对方。若对方继续不履行、履行不当或者违反本协议，该方可以解除本协议并要求对方赔偿损失。

九、 不可抗力

1. 任何一方在本合同的任何执行阶段，因动乱、暴乱、火灾、水灾、风暴、爆炸、战争、政府行为、地震、供电单位采取的限电或断电措施、供电单位的电力设施故障、黑客攻击、尚无有效防御措施的计算机病毒的发作或任何其它双方不能预见、不能避免并不能克服的因素而没能履行其本合同全部或部分义务时，甲乙双方之义务应暂时相互冻结，同时双方应尽力避免损失的扩大。

2. 受不可抗力影响的一方在不可抗力事件发生 15 日内，取得有关该不可抗力事件的证明文件（如政府通告的复印件）提交另一方确认。双方同意，可凭此证明文件免除全部或部分相关责任。

十、 争议解决

凡因执行本合同所发生的或与本合同有关的一切争议，双方应通过友好协商解决，如协商不能解决，应向乙方人民法院提起诉讼。在诉讼过程中，除提交诉讼的争议部分外，合同其余部分继续履行。

十一、 生效

1. 本合同自双方签章之日起生效。

2. 双方确认在本合同及相关文件上签字的人员得到了授权方的合法授权，被授权人员在前述文件上的签字具有授权方确认的效力。

3. 本合同的任何修改、补充、变更应经有关当事人协商一致并采用书面形式，经有关各方授权代表签署并按本合同的生效办法生效。

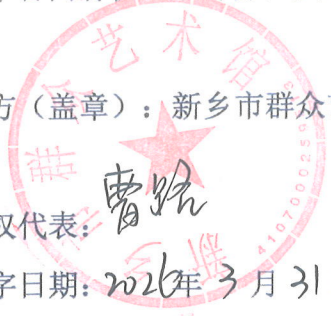
4. 本合同一式肆份，甲方贰份，乙方贰份，本合同项下的附件、补充协议均为本合同有机组成部分，具有同等法律效力。

(以下无正文)

甲方（盖章）：新乡市群众艺术馆

授权代表：

签字日期：2026年3月31日



乙方（盖章）：上海上业信息科技股份有限公司

授权代表：

签字日期：2026年3月31日



附件（招标文件采购需求）：

序号	物资名称	技术参数
1	学才艺一体机	<p>一、需求概述 学才艺一体机软件是一款针对公共文化单位开发的用于辅助公共文化单位提升市民才艺培训效果的产品，该产品内置大量教学视频，市民可以在才艺一体机设备端选择并观看自己感兴趣的的教学视频，也可以使用手机扫描选择教学视频的二维码在手机端观看教学视频。</p> <p>二、功能部分</p> <p>1、课程教学功能：设备集成提供多类型资源课程，市民可以直接通过观看电子屏幕学习新才艺。</p> <p>2、扫码在线观看功能：市民可以随时进行扫码，将选定的课程资源扫码到手机观看，实现课程学习的便捷化。</p> <p>3、电子白板功能：支持手势擦除、将内容放大、缩小，漫游，并可随心加页，插入素材，让市民拥有原笔迹真实畅快的书写体验。支持画笔、橡皮擦、撤销、恢复、清屏等多种白板工具。</p> <p>4、白板缩放功能：支持对白板按比例缩放，满足不同屏幕大小下的操作及观看需求。</p> <p>5、自定义图形功能：支持根据场景内置不同白板图形，如三角尺、直尺等，一键进行绘制自定义传输文本：支持将外部文本显示到白板上，满足个性化业务场景。</p> <p>6、多工具辅助功能：提供直尺、圆规、日历、相机、幕布、计算器、计时器、聚光灯、放大镜等辅助功能。</p> <p>7、主要技术特点：使用 Androidstudio 进行开发；</p> <p>8、平台软件：自主设计，基于安卓 7.0 以上系统；</p> <p>9、UI 界面：简洁有效，符合大众审美；</p> <p>10、功能支持：本地观看视频，音频，电子书等多媒体资源类型；</p> <p>11、设备支持：线上激活，管理后台可实时查看设备状态，支持远程重启与关闭设备功能；</p> <p>12、软件内置：丰富的多媒体学习资源，如视频、音频等，提供更丰富的学习体验</p> <p>13、资源内容： 音乐：古筝、二胡、琵琶、单簧管、编曲、吉他、钢琴 棋艺：围棋、象棋 书法：硬笔、软笔 舞蹈：肚皮舞、古典舞、芭蕾舞、现代舞、国际舞 戏剧：沪剧、越剧、上党梆子 美术：素描、漫画、简笔画、铅笔画、国画 手工艺：纸艺、陶艺、花艺、黏土</p> <p>14、附带线上活动平台 (1)活动创建与管理</p>

支持文化机构创建、编辑、发布和关闭各类线上活动，包括征集、竞答、投票、评选、调查问卷等。

提供活动模板和自定义设置选项，以满足不同活动类型的需求。提供活动发布和推广工具，如分享链接、社交媒体分享按钮等。

(2) 用户参与

用户可以通过平台参与活动，如提交作品、参与竞答、投票等。

支持用户注册、登录和个人信息管理功能，确保活动的参与性和安全性。

(3) 数据统计与分析

提供实时活动数据统计功能，包括参与人数、提交作品数量、投票结果等。

提供数据分析和可视化工具，帮助文化机构深入了解用户行为和活动效果。

(4) 互动与社交

支持用户之间的互动交流，如评论、点赞、分享等。

提供社交分享功能，方便用户将活动分享到社交媒体，扩大活动影响力。

(5) 安全与隐私保护

遵循相关法律法规，保护用户隐私和数据安全。

提供完善的权限管理和安全防护措施，确保活动的正常进行和数据的完整性。

三、功能参数

(1) 线上征集

支持通过开通方式，直接生成活动平台，快速部署并使用；

支持以提供平台为基础，持续创建各种类型的线上征集活动；支持对征集活动信息的后台管理；

支持自定义限制征集作品数量；

支持设置征集活动在管理后台展示时的排序；

支持设置征集活动在前端页面置顶功能；

支持自定义征集作品时收集的作者信息、作品信息；

支持自定义征集作品分类；

支持自定义设置征集作品上传入口；

支持视频、音频、图片、文档四种格式的征集作品文件，可设置文件大小、数量；

支持关联线上抽奖活动；

支持自定义设置抽奖活动参与资格；

支持自定义设置活动前端页面主题风格；

支持在管理后台查看征集作品信息和作者信息；

支持导出征集作品；

支持在管理后台对征集作品进行审核；

支持对征集活动运营数据统计功能；

支持征集活动信息展示，包括活动名称、活动封面、活动举办时间、活动介绍等信息；

支持对征集活动点赞、收藏与转发；

支持用户通过移动端参与在线征集活动；

支持获得抽奖资格的用户在参与投票活动后直接参与线上抽奖；支持用户在线注册、登录，提供用户中心查看征集记录。

(2) 线上竞答

支持通过开通方式，直接生成活动平台，快速部署并使用；

	<p>支持以提供平台为基础，持续创建各种类型的线上竞答活动；支持对竞答活动信息的后台管理；</p> <p>支持自定义设置竞答活动在管理页面展示时排序；</p> <p>支持设置竞答活动在前端页面置顶功能；</p> <p>支持单选、多选、判断、问答四种题型的题目，可根据题型设置题目数量和分值；</p> <p>支持在管理后台对竞答活动的题目进行管理；</p> <p>支持手动向竞答活动添加题目；</p> <p>支持通过题库批量向竞答活动引入题目；</p> <p>支持通过模板批量向竞答活动添加题目；</p> <p>支持题库功能，实现题目可以被重复多次引用；</p> <p>支持导出竞答活动的答题；</p> <p>支持在管理后台对题库中的题目进行管理；</p> <p>支持对题库中的题目进行自定义分类管理；</p> <p>支持手动或批量向题库中添加题目；</p> <p>支持以导入模板的方式批量将竞答活动的题目添加入题库；</p> <p>支持标准、随机两种竞答出题方式；</p> <p>支持设置竞答总时间限制；</p> <p>支持单体答题时间限制；</p> <p>支持根据题型批量设置题目答题时间限制；</p> <p>支持自定义设置答案显示方式，答案可在答题后、答卷后、活动结束后显示；</p> <p>支持是否显示答案；</p> <p>支持自定义竞答用户区域、答题次数、竞答人数等限制；</p> <p>支持一次性答题设置与连续性答题设置；</p> <p>支持竞答活动排行榜功能；</p> <p>支持竞答活动排行榜显隐设置；</p> <p>支持自定义设置排行榜显示成绩位数；</p> <p>支持自定义设置活动前端页面主题风格；</p> <p>支持关联抽奖活动；</p> <p>支持自定义设置抽奖活动参与资格；</p> <p>支持手动取消竞答活动；</p> <p>支持在管理后台管理活动参与人员成绩记录；</p> <p>支持查看活动参与人员成绩详情；</p> <p>支持导出竞答活动参与人员成绩记录；</p> <p>支持竞答活动运营数据统计；</p> <p>支持查看并下载活动推广链接；</p> <p>支持二维码和链接两种推广链接；</p> <p>支持竞答活动信息展示，包括活动名称、活动封面、活动举办时间、活动介绍、竞答规则等信息；</p> <p>支持竞答题目信息展示，包括题目、类型、选项、解析、分值、答题时限等；</p> <p>支持用户通过移动端参与在线竞答活动；</p> <p>支持对竞答活动点赞、收藏与转发；</p> <p>支持获得抽奖资格的用户在参与竞答活动后直接参与线上抽奖；支持用户在线注册、登录，提供用户中心查看竞答记录。</p>
--	---

(3) 线上投票

支持通过开通方式，直接生成活动平台，快速部署并使用；
支持以提供平台为基础，持续创建各种类型的线上投票活动；支持对投票活动信息的后台管理；
支持自定义设置投票活动在管理页面展示时排序；
支持设置投票活动在前端页面置顶功能；
支持在管理后台对投票项目进行管理；
支持图片、视频、音频、文本多种格式投票项目；
支持手动添加投票项目；
支持与征集活动联动，从征集作品中批量添加投票项目；
支持自定义投票项目类型；
支持一次性投票与连续投票两种投票方式，并可设置不同投票方式的投票票数；
支持匿名投票与登录投票；
支持自定义可投票用户的所在区域、可投票数与每个项目每日最多可获得的票数；
支持投票结果排行榜功能；
支持投票排行榜显隐设置；
支持设置排行榜显示投票项目数量；
支持黑名单功能；
支持手动将用户 IP 信息添加加入黑名单；
支持将记入黑名单的用户 IP 信息移出黑名单；
支持自定义设置活动前端页面主题风格；
支持关联抽奖活动；
支持自定义设置抽奖活动参与资格；
支持在管理后台查看投票项目的得票记录和详情；
支持导出投票项目得票记录；
支持竞答活动运营数据统计；
支持查看并下载活动推广链接；
支持二维码和链接两种推广链接；
支持用户通过移动端参与在线投票活动；
支持投票活动信息展示，包括活动名称、活动封面、活动举办时间、活动介绍、活动规则等信息；
支持用户查看投票结果排行榜；
支持获得抽奖资格的用户在参与投票活动后直接参与线上抽奖；支持用户在线注册、登录，提供用户中心查看投票记录。

(4) 线上评分

支持通过开通方式，直接生成活动平台，快速部署并使用；
支持以提供平台为基础，持续创建各种类型的线上评分活动；支持对评分活动信息的后台管理；
支持自定义设置评分活动在管理页面展示时排序；
支持设置评分活动在前端页面置顶功能；
支持在管理后台对投票项目进行管理；
支持图片、视频、音频多种格式投票项目，可自定义评分项与评分区间；
支持自定义评分项目分类；

	<p>支持批量导出评分项目信息和得分纪录；</p> <p>支持查看评分项目得分纪录与详情；</p> <p>支持修改、重置评分项目的得分纪录；</p> <p>支持评委库功能，可以在评委库中管理评委信息；</p> <p>支持从评委库中向评分活动批量引入评委信息；</p> <p>支持在评委库自定义评委类型；</p> <p>支持根据评分活动生成评委电子邀请函；</p> <p>支持评委邀请函下载或复制邀请函链接；</p> <p>支持自定义活动评分项以及评分项的得分区间；</p> <p>支持自定义评语必填属性；</p> <p>支持投票结果排行榜功能；</p> <p>支持投票排行榜显隐设置；</p> <p>支持设置排行榜显示评分项目数量；</p> <p>支持自定义设置在排行中是否显示评分项目得分详情；</p> <p>支持自定义评分计算规则；</p> <p>支持所有评委的平均分/和值，去除最高分与最低分的平均分/和值四种评分计算方式；</p> <p>支持自定义设置评分结果小数点位数；</p> <p>支持自定义设置评分作品对评委公开信息；</p> <p>支持自定义设置活动前端页面主题风格；</p> <p>支持手动取消评分活动；</p> <p>支持评分活动信息展示，包括活动名称、活动封面、活动举办时间、活动介绍、活动规则、活动联系人等信息；</p> <p>支持评分项目信息展示，包括项目名称、项目分类、项目封面、项目介绍、作者等信息；</p> <p>支持评委使用手机参与线上评分活动；</p> <p>支持评委根据评分项的得分区间为评分项目评分；</p> <p>支持评委评分时填写评语；</p> <p>支持用户在线注册、登录，提供用户中心查看评分记录。</p> <p>(5) 线上抽奖</p> <p>支持通过开通方式，直接生成活动平台，快速部署并使用；</p> <p>支持以提供平台为基础，持续创建各种类型的线上抽奖活动；支持对抽奖活动信息的后台管理；</p> <p>支持自定义设置抽奖活动在管理后台排序；</p> <p>支持自定义奖品信息与中奖几率；</p> <p>支持自定义设置奖品领奖方式；</p> <p>支持自定义设置抽奖活动每日中奖数量；</p> <p>支持自定义设置每位用户中奖次数；</p> <p>支持自定义设置中奖最小范围；</p> <p>支持在管理后台管理中奖记录；</p> <p>支持在管理后台核销中奖记录；</p> <p>支持批量导出奖品信息以及中奖记录；</p> <p>支持查看并下载活动推广链接；</p> <p>支持二维码和链接两种推广链接；</p>
--	--

支持独立抽奖活动，也支持与其他线上活动联动作为其他线上活动的后置活动；支持抽奖活动信息展示，包括活动名称、活动封面、活动举办时间、活动效果、活动介绍等信息；支持奖品信息展示，包括奖品等级、奖品封面、奖品名称、奖品数量等信息；支持用户通过移动端参与线上抽奖活动；支持用户实时查看抽奖结果；支持用户填写奖品领奖信息，包括领奖人信息与地址信息；支持用户在线注册、登录，提供用户中心查看中奖记录。

(6) 竞答闯关

支持通过开通方式，直接生成活动平台，快速部署并使用；支持以提供平台为基础，持续创建竞答闯关活动；支持单选、多选、判断、问答四种题型的题目；支持对竞答闯关活动信息的后台管理；支持自定义设置竞答闯关在管理页面展示时排序；支持设置竞答闯关在前端页面置顶功能；支持自定义关卡，可使用多种方式创建关卡题目；支持手动向闯关关卡中添加题目；支持通过题库、模板多种方式批量向闯关关卡引入题目；支持批量将竞答活动的题目添加入题库；支持导出竞答闯关活动的题目；支持题库功能，机构可以将创建的竞答闯关题目加入题库，实现题目可以被重复多次引用；支持在管理后台对题库中的题目进行管理；支持对题库中的题目进行自定义分类管理；支持手动或批量向题库中添加题目；支持自定义关卡的出题规则、分值规则、通关最低分数、通关分数限制、用时限制以及重复出题限制；支持自定义设置用户总闯关次数、每日闯关次数、重复闯关限制；支持在活动结束或通关结束显示答案；支持按照通关先后顺序或通关时长和分数对用户成绩进行排名；支持闯关排行榜功能，用户可以查看闯关记录排行榜；支持设置排行榜显示记录数量；支持自定义设置活动前端页面主题风格；支持在管理后台管理用户闯关记录；支持竞答闯关活动信息展示，包括活动名称、活动封面、活动举办时间、活动规则、活动介绍等信息；支持用户通过手机参与竞答闯关活动；支持用户闯关后实时查看闯关成绩；支持用户通关后查看通关排行榜；支持用户在线注册、登录，提供用户中心查看中奖记录。

(7) 调查问卷

支持通过开通方式，直接生成活动平台，快速部署并使用；支持以提供平台为基础，持续创建调查问卷活动；支持对调查问卷活动信息的后台管理；

	<p>支持手动取消调查问卷活动； 支持单选题、多选题、填空题三种调研题型； 支持手动添加、历史引用等方式创建调查题目； 支持预置题目，可以直接在调查问卷中引用预置题目； 支持知情同意书； 支持手动编辑知情同意书； 支持引用知情同意书模板； 支持自定义设置知情同意书最短阅读时间； 支持欢迎语； 支持手动编辑欢迎语； 支持引用欢迎语模板； 支持自定义限制用户答卷时登录状态； 支持感谢语、跳转页面和关联抽奖三种问卷填写后的交互方式；</p> <p>三、设备要求</p> <p>一体机：5 台</p> <p>1、屏幕：大于等于 65 寸，钢化玻璃面板，安卓配置：内存 3G 以上，存储 32G 以上，wifi2.4GHZ+5GHZ(5G 投屏热点)，4K 超高清分辨率 3840*2160。五指熄屏，三指悬浮菜单，半屏模式。支持双系统一键切换；</p> <p>2、大屏落地移动支架 尺寸要求大于或等于以下配置：1055*470*2320MM 冷轧钢板，表面磨砂烤漆承重 100KG</p> <p>3、固态硬盘 大于或等于以下配置： 容量：1T； 传输速度：500-1000MB/s； 接口：USB3.2/Type-C</p>
2	<p>文化一体机</p> <p>一、需求概述</p> <p>文化一体机是一种创新的数字文化服务平台，它紧密结合了现代社会的实际需求，提供了灵活多变的移动性和组合性功能。这一设备集合了多元化的数字内容，包括但不限于音乐、舞蹈、书法、绘画等多媒体音视频资源，以及涵盖艺术读物、商业职场、体育健身等领域的丰富电子书籍。它的设计旨在提升艺术教育的便捷性，增强公众参与艺术体验的自发性，以及促进艺术服务的互动交流。</p> <p>二、功能需求</p> <p>1、支持在设备端分类展示电子资源； 2、集成资源：支持在设备端集成 15 大类电子书资源和 16 大类音视频资源； 3、阅读资源：支持在设备端阅读电子书资源； 4、观看收听资源：支持在设备端观看或收听音视频资源； 5、自定义资源：支持场馆根据需要自定义需要展示的电子资源； 6、二维码功能：支持电子资源访问二维码功能，可为每一个电子资源生成访问二维码； 7、扫码带走：支持手机扫码带走功能，用户可使用手机扫描电子资源二维码的方式在手机端观看电子资源。 8、主要技术特点：使用 Androidstudio 进行开发，使用 JAVA 语言开发；</p>

	<p>9、自主设计：平台软件自主设计，基于安卓 7.0 以上系统；</p> <p>10、UI 界面：UI 界面简洁有效，符合大众审美；</p> <p>11、多媒体资源：功能支持本地观看视频，音频，电子书等多媒体资源类型；</p> <p>12、线上激活：设备支持线上激活，管理后台可实时查看设备状态，支持远程重启与关闭设备功能；</p> <p>丰富学习体验：软件内置丰富的多媒体学习资源，如视频、音频等，提供更丰富的学习体验。</p> <p>13、内容：</p> <p>音视频课程内容包含以下类别：音乐、养生、书法、美术、舞蹈、少儿、健身、体育、棋类、民俗、国学、手工艺、美容美妆、艺术鉴赏、相声评书、戏剧曲艺。</p> <p>音乐：民族乐、钢琴、乐理、吉他、古筝、古琴、编曲教程</p> <p>美术：国画、素描、简笔画、铅笔画、漫画</p> <p>舞蹈：国标舞、流行舞蹈、交谊舞、民族舞</p> <p>书法：硬笔、软笔、篆刻</p> <p>国学：汉字文明、古文典籍、诗词元曲、四大名著</p> <p>养生：疾病预防、中医养生、人体保健</p> <p>体育：羽毛球、足球、游泳、板球、排球、篮球等</p> <p>少儿：儿童故事、科普百科、童谣儿歌、认知早教、少儿舞蹈等</p> <p>民俗：杂耍、节日、节气</p> <p>棋类：象棋、围棋</p> <p>健身：太极、健身操、健步走、瑜伽、老年人健身、其他</p> <p>手工艺：包装、插花、纸艺、陶艺</p> <p>美容美妆：美甲、形体、护理美容</p> <p>艺术鉴赏：怀旧玩具、珠宝鉴赏、其他</p> <p>相声评书：评书、相声</p> <p>戏剧曲艺：沪剧、越剧、京剧、上党梆子</p> <p>三、设备要求</p> <p>一体机：2 台</p> <p>1. 触屏要求：43 英寸；显示比例：16:9；分辨率：1920*1080；</p> <p>2. 触摸屏类型：电容触摸屏，十点触摸；</p> <p>3. 主板：四核，运行内存 4G，内置存储器 EMMC32g</p> <p>4. 定时开关机：支持；</p> <p>5. 网络支持：以太网、支持 WiFi、无线外设扩展；</p> <p>6. 固态硬盘：大于或等于以下要求：</p> <p>容量：1T；</p> <p>传输速度：500-1000MB/s；</p> <p>接口：USB3.2/Type-C</p>
3	<p>非遗信息展示大屏</p> <p>一、需求概述</p> <p>利用数字化设备和 IT 技术，通过拼接屏等设备提供著名非物质文化遗产鉴赏，可以通过文字，图片，视频等方面全面介绍非物质文化遗产，市民可通过用手点击操作全方面的体验馆内非物质文化遗产的魅力。</p> <p>二、功能需求</p> <p>1、功能需求：支持分类展示；</p>

- 2、多级分页：支持多级页面操作；
- 3、多人操作：可供多人操作，节省空间，营造科技感；
- 4、UI 互动界面：用户点击 UI 界面即可了解相关内容，操作简单方便；
- 5、多媒体内容：用户可以通过文字、图片、视频多方面多角度的全面了解相关内容，感知文化的魅力；
- 6、技术特点：利用 Unity3D 和 C# 技术，为用户提供数字化的文艺内容鉴赏体验。
- 7、兼容性：支持在 Windows10 系统上运行，兼容性强。
- 8、多屏显示：运用触摸屏技术、多屏显示技术、图像算法等高新技术；
- 9、画面清晰：系统需保证画面的清晰度与稳定传输；
- 10、内容定制

非遗互动墙借助前沿数字化设备，为大众搭建起深度鉴赏非物质文化遗产的平台。

在内容收集上，全面梳理新乡市丰富的非遗项目，涵盖传统手工艺领域的剪纸、泥塑、刺绣，民间音乐中的唢呐吹奏、古筝演奏，独具特色的民间舞蹈如踩高跷、扭秧歌，以及地方戏曲怀梆、大平调等，力求完整呈现当地非遗风貌。

多媒体展示方面，通过精心制作的视频，生动还原各类技艺的制作流程与表演场景；高清图片细致展现非遗作品的细节与传承人风采；详实文字追溯每项非遗的历史渊源、文化内涵；清澈音频收录原汁原味的唱腔与乐声。体验者只需用手轻触操作界面，便能便捷进入丰富多彩的内容世界，从视觉、听觉多角度全方位感受新乡非遗的独特魅力与深厚底蕴。

三、软件内置特色库平台

(1) 需求概述

专题库系统旨在帮助地方公共文化机构快速构建本地区域文化宣传平台，实现对各类非遗、民俗、历史、文化等数字化资料的分类存储和集中展示。此外，系统应支持资源共享，允许市民同时访问多个分布式多媒体信息源，提供有效的信息查询和利用工具。

系统需具备强大的数据管理和检索功能，使市民能快速获取所需信息资源。这包括对专辑的管理、数据统计、分享码功能等，以增加用户的互动性和信息的可访问性。

系统应提供灵活的自定义设置和管理功能，如站点管理、导航管理、专辑信息字段管理等，以增强用户体验和服务效率。

(2) 功能参数

1、平台功能

*提供前台网页服务；

*实现特色数据资源的录入、浏览、查询、访问等；

*支持实现资源数据信息管理、资源数据信息发布、统计发布信息、视图等功能。

2、基础数据加工

*对特色资源的图形、文字、报表等资料进行数据加工处理，并完成平台上传。

3、软件系统

*站点管理：管理后台可以管理站点信息，配置特色库的名称和访问地址等；

菜单管理：管理后台可以根据站点配置相应的菜单，包括菜单名称和访问链接地址等；

*专辑分类管理：管理后台可以配置菜单下的专辑分类，根据分类可以查看对应的专辑列表；

*专辑管理：管理后台可以根据专辑分类添加，修改，删除专辑等操作；专辑包括封面，资源类型，辅助分类，名称，作者，简介等专辑信息；

(3)技术规格要求

*软件基于 SpringCloudAlibaba、Mybatis、SpringBoot、MySQL 技术开发；

*服务器采用 CentOS7 操作系统；

*应用系统的开发及运行结构是基于后台数据库的三层架构，即 Web 服务器、应用服务器和数据库服务器；

*开发语言 java, jdk1.8；

*平台可支持图片、音频、文档、视频类(.mp4)资源的在线阅读、展示、播放；支持专辑管理、文件管理、专辑信息字段管理、字典管理、专辑统计功能。

四、硬件设备

(1) 主机：1 套

主机：15；显卡：P2000；内存：16G；硬盘：128G 固态；※cpu 核心架构与性能参数

1. 核心线程：采用 6 核 12 线程设计，全部为 GoldenCove 架构的性能核 (PCore)，无能效核 (E-Core)，适合高负载多任务处理。

2. 频率表现：

基础频率 2.5GHz，最大单核睿频 4.4GHz，全核睿频可达 4.0GHz。

得益于 Intel7 工艺 (10nm SuperFin)，睿频稳定性与能效比显著提升。

3. 缓存配置：

18MB L3 智能缓存 (共享缓存) + 7.5MB L2 缓存，优化数据预取效率，减少延迟。

※功耗与散热设计

1. 功耗规格：

基础功耗 (TDP) 65W，适合主流散热器压制。

最大睿频功耗 (MTP) 117W，瞬时高负载下性能释放强劲。

2. 温度控制：

最高结温 (T_{junction}) 100°C，建议搭配四热管以上散热器以维持稳定性能。

※接口与扩展性

1. 物理接口：

采用 LGA1700 插槽，兼容 600 系列主板 (如 B660、H610 等)，需搭配独立显卡使用 (无核显)。

2. PCIe 与通道：

支持 PCIe 5.0，提供 20 条通道，可配置为 1×16 (显卡) + 1×4 (存储) 或 2×8 (双显卡) + 1×4。

对 PCIe 5.0 SSD 和高端显卡的兼容性优化，带宽提升至 128GB/s。

※内存支持与性能

1. 内存类型：

同时兼容 DDR4-3200 和 DDR5-4800 双通道内存，最大容量 128GB，内存带宽 76.8GB/s。

DDR5 的高带宽特性尤其适合视频渲染、3D 建模等内存敏感型任务。

2. 技术特性：

支持 Intel XMP 3.0 内存超频 (需主板配合)，但处理器本身未解锁倍频，无法进

	<p>行 CPU 超频。</p> <p>※功能特性与兼容性</p> <p>1. 技术支持： 集成 Intel 硬件线程调度器，与 Windows11 系统深度协同，优化多线程任务分配。</p> <p>支持 AVX2、AVX-512 指令集，加速科学计算与多媒体处理。</p> <p>2. 其他特性： 支持 Intel 傲腾内存(需主板兼容)，可提升存储响应速度。</p> <p>虚拟化技术(VT-x/VT-d)和 64 位指令集全面支持，满足企业级应用需求。</p> <p>(2) 壁挂音响：1 套 功率：30W；产品重量：1.7kg；传输距离：10-20 米；覆盖角度：60 度；额定电压：100-120V；频率响应：120HZ-18KHZ，灵敏度：91dB±3dB</p> <p>(3) HDMI 线：外被性能：常规 pvc；支持 4K/60Hz；连接线：HDMI 线，线长：5 米</p> <p>(4) 无线键鼠：1 套 轴体类型：无轴体；按键数：>100；连接方式：无线；供电方式：干电池；2.4G 无线传输</p> <p>(5) 时序器：1 套 额定输出电压：交流 220V50HZ；可控制电源：8 路+2 路辅助通道；每路动作延时时间：1S；供电电源：AC220V50/60Hz30A；单路额定输出电流：30A；单路额定输出功率：5000w；额定总输出功率：10000w</p> <p>(6) 拼接屏：5 块 尺寸：55 英寸； 拼缝：3.5mm 分辨率：1920*1080@60 Hz（向下兼容）； 视角：垂直上下 178°，水平左右 178°（CR≥10）； 响应时间：8ms(G to G)； 对比度：1200:1； 亮度：450cd/m²； 输入接口：HDMI*1，DVI*1，VGA*1，CVBS*1，USB*1 控制接口：RS232 OUT*2，RS232 IN*2 功耗：200W（典型值），350W（峰值）； 电源要求：100~240 VAC，50/60 Hz； 寿命：≥60000 小时； 裸机外形尺寸：1213.7×684.5×112mm。</p> <p>(7) 点对点处理器：1 套 输入信号 1xHDMI 输入分辨率 1920x1080，1920x2160，1920x3240，1920x4320，1920x5400，1920x6480 3840x1080，3840x2160，5760x1080，7680x1080 输出信号 6xHDMI 输出分辨率 1920x1080@60Hz 拼接模式 1x1，1x2，1x3，1x4，2x2，2x1，3x1，4x1，5x1，6x1 控制方式 拨码，串口</p>
--	---

		<p>电源 12V/2A 功耗 ≤10W 重量 0.7Kg(净重)/1Kg(毛重) 尺寸 226.6*128.2*27mm(长*宽*高) 工作温度 0℃ ~50℃ 储存温度 -20℃~55℃</p> <p>(8) 支架: 5套 支架类型: 前维护支架 高硬度金属冷轧板材质, 表面喷涂黑色沙纹。伸缩主要部件液压链动杆和精密轴承组成, 具有上下, 左右, 前后调节功能, 灵活组合, 可无限拼接。安装不占用背部和侧面空间, 每个单元框架可单独弹出和推入, 不影响其他显示屏正常使用</p> <p>(9) 红外触摸框: 1套 1. USB 数据线即插即用, 免驱动程序, 支持多个操作系统。 2. 响应灵敏, 无断开连接, 无重影或无漂移, 支持 20 个触点。 3. 触摸定位精度≤1mm, 感应速度≤8ms。 4. 铝合金框架, 坚固耐用不生锈。 5. 定制尺寸为 55 寸竖向 1X5。</p> <p>(10) 拼接屏辅材: 5套 输入输出成品 HDMI 线、网络跳线、控制网线、PDU、扎带、胶带等。</p>
4	艺术画屏展	<p>一、需求概述 艺术画屏线上展览系统采用 WebGL 技术塑造线上 3D 展览空间, 结合信息发布管理平台, 实现快速创建展览, 展览作品可支持电脑端、移动端使用, 让用户足不出户通过电脑、手机即可随时观看展览。解决各类文化机构对于展览、展示内容因空间、时间、人力、物力等资源限制, 为用户提供更快速、更新颖、更便利展览。产品采用 WebGL 技术塑造线上 3D 展览空间, 为用户创建真实的观展体验氛围, 同时, 提供交流互动功能, 用户可以给展览作品点赞, 评论、转发等, 增加与用户粘合度, 为展览提供不一样的用户体验。</p> <p>二、功能描述 1、线上云展线下展示。 2、沉浸观展: 场景还原沉浸观展。 3、科技与艺术结合: 科技形式艺术展陈。 4、24 小时无休: 二十四小时展出无休。 5、丰富主题: 丰富场景海量主题。 6、云端共享: 云端共享多人观展。 7、精准推送数据: 数据统计精准推送。 8、即时回顾: 数字展品即时回顾。 9、氛围营造: 氛围营造打卡胜地。 10、馆际交流: 馆际交流分享互动。 11、线下终端软件 12、产品概述: 艺术画屏展线下展示终端软件是为艺术展览设计的互动展示平台, 旨在通过数字化手段提升观众的观展体验, 支持对场馆中的书法作品、摄影作品、宣传片等进行展示与互动。</p> <p>三、艺术展览线上 3D 平台</p>

	<p>1、功能需求</p> <p>①支持展览管理，可对展览进行设计展览空间、展览分类设置，支持展览作品自定义分类，并定位空间中的作品。</p> <p>②支持每个展览实时统计，支持对展览浏览量、展品点赞、分享等信息进行统计。</p> <p>③支持展品以图片、视频、音频等多种媒体方式展示作品，支持展品分类定义管理，支持作品关联作者功能，不用反复添加作者。</p> <p>④支持作者库管理，作者创建后，所有展品采用关联功能，便于作品快速发布。</p> <p>⑤3D 展览空间支持 PC 端、移动端使用，支持 3D 场景漫游，支持 3D 场景展示作品的切换和快速跳转。</p> <p>⑥支持 3D 场景展示作品分类，并有作品分类与作品定位功能。</p> <p>2、软件需求</p> <p>①软件系统主体基于 J2EE 架构开发，功能模块架构合理高效，扩展性强，可快速进行二次开发；</p> <p>②系统平台基于大型门户系统架构，主体数据存储于 MySQL 关系型数据库中，确保数据系统的可扩充性及高并发响应性能，平台采用 Redis 内存数据库存储高交互性的数据，确保平台交互响应性能；系统前台兼容 IE9-IE11、MozillaFirefox16-37，</p> <p>③GoogleChrome、360 浏览器、Safari 浏览器等国内常用的浏览器；PC 网站前台采用 HTML+JS 实现交互设计，页面采用 DIV+CCS 技术实现页面结构布局设计，确保页面的响应性能。</p> <p>④系统后台基于 Layui 框架 X-admin 开发，功能与界面为经典模块化前端后台框架，使用简洁方便，提高市交互体验。</p> <p>⑤3D 展馆基于 WebGL 技术开发，实现了网页支持 3D 模型的旋转，位移，缩放。支持 3D 模型的贴图 and 3D 场景的光照渲染。WebGL(全写 WebGraphicsLibrary)是一种 3D 绘图协议，这种绘图技术标准允许把 JavaScript 和 OpenGLS2.0 结合在一起，通过增加 OpenGLS2.0 的一个 JavaScript 绑定，WebGL 可以为 HTML5Canvas 提供硬件 3D 加速渲染，这样 Web 开发人员就可以借助系统显卡来在浏览器里更流畅地展示 3D 场景和模型了，还能创建复杂的导航和数据可视化。显然，WebGL 技术标准免去了开发网页专用渲染插件的麻烦，可被用于创建具有复杂 3D 结构的网站页面。</p> <p>⑥3D 展馆灯光渲染采用静态烘培和实时灯光两种方式，静态烘培灯光保证了软件运行的帧率，实时灯光还原了模型实时的光影。</p> <p>⑦3D 展馆的模型是基于 blender 软件进行基础模型创建，再进行场景的简单摆放。把基础模型导入 Zbrush 软件中进行中高模的制作和雕刻。利用 blender 软件对中高模进行拓扑，对模型进行优化处理。</p> <p>⑧使用 UV 编辑器对所有模型进行 UV 的拆分和整理。在 PS 和 substance 中对所有的模型进行贴图的绘制，填充基础颜色，绘制纹理，绘制脏迹，水渍等使材质更加真实。</p> <p>⑨基于 unity 渲染管线使整个场景的材质效果更加逼真使场景更加明快，通透，干净，更贴近真实场馆。使用 ambientocclusion 技术，使物体和场景在阴影中会对周围投射淡淡的软阴影，会变的更加立体。</p> <p>3、技术需求</p> <p>①软件基于 SpringCloudAlibaba、Mybatis、SpringBoot、MySQL 技术开发；</p>
--	--

- ②服务器采用 CentOS7 操作系统;
- ③应用系统的开发及运行结构是基于后台数据库的三层架构, 即 Web 服务器、应用服务器和数据库服务器;
- ④开发语言 java, jdk1.8;
- ⑤平台可支持图片、音频、文档、视频类(.mp4)资源的在线阅读、展示、播放;
- ⑥支持作者库管理、展品库管理、线上展览管理、作者管理等功能。

四、硬件设备

(1) 主机: 2 套

I5; 显卡: P2000; 内存: 16G; 硬盘: 128G 固态; ※cpu 核心架构与性能参数

1. 核心线程: 采用 6 核 12 线程设计, 全部为 GoldenCove 架构的性能核(PCore), 无能效核(E-Core), 适合高负载多任务处理。

2. 频率表现:

基础频率 2.5GHz, 最大单核睿频 4.4GHz, 全核睿频可达 4.0GHz。

得益于 Intel7 工艺(10nmSuperFin), 睿频稳定性与能效比显著提升。

3. 缓存配置:

018MBL3 智能缓存(共享缓存)+7.5MBL2 缓存, 优化数据预取效率, 减少延迟。

※功耗与散热设计

1. 功耗规格:

基础功耗(TDP)65W, 适合主流散热器压制。

最大睿频功耗(MTP)117W, 瞬时高负载下性能释放强劲。

2. 温度控制:

最高结温(Tjunction)100℃, 建议搭配四热管以上散热器以维持稳定性能。

※接口与扩展性

1. 物理接口:

采用 LGA1700 插槽, 兼容 600 系列主板(如 B660、H610 等), 需搭配独立显卡使用(无核显)。

2. PCIe 与通道:

支持 PCIe5.0, 提供 20 条通道, 可配置为 1×16(显卡)+1×4(存储)或 2×8(双显卡)+1×4。

对 PCIe5.0SSD 和高端显卡的兼容性优化, 带宽提升至 128GB/s。

※内存支持与性能

1. 内存类型:

同时兼容 DDR4-3200 和 DDR5-4800 双通道内存, 最大容量 128GB, 内存带宽 76.8GB/s。

DDR5 的高带宽特性尤其适合视频渲染、3D 建模等内存敏感型任务。

2. 技术特性:

支持 IntelXMP3.0 内存超频(需主板配合), 但处理器本身未解锁倍频, 无法进行 CPU 超频。

※功能特性与兼容性

1. 技术支持:

集成 Intel 硬件线程调度器, 与 Windows11 系统深度协同, 优化多线程任务分配。

支持 AVX2、AVX-512 指令集, 加速科学计算与多媒体处理。

2. 其他特性:

	<p>支持 Intel 傲腾内存(需主板兼容)，可提升存储响应速度。 虚拟化技术 (VT-x/VT-d) 和 64 位指令集全面支持，满足企业级应用需求。</p> <p>(2) 壁挂音响 功率：30W；产品重量：1.7kg；传输距离：10-20 米；覆盖角度：60 度；额定电压：100-120V；频率响应：120HZ-18KHZ，灵敏度：91dB±3dB</p> <p>(3) HDMI 线：外被性能：常规 pvc；支持 4K/60Hz；连接线：HDMI 线，线长：5 米</p> <p>(4) LED 显示屏： 像素结构：SMD1212 像素间距：1.53 模组分辨率：208x104(W×H) 模组尺寸：320x160mm 像素密度：422500Dot/m² 维护方式：磁吸前维护 显示屏亮度：550nits 色温：3200K-9300K 可调 对比度：4000:1 亮度均匀性：≥97% 色度均匀性：±0.003Cx, Cy 以内 峰值功耗：560W/m² 平均功耗：200W/m² 换帧频率：60Hz 刷新率：≥3840Hz 信号接口：HUB75E 接口 拼接尺寸：2240X1920 拼接分辨率：1456X1248</p> <p>(5) LED 钢结构 根据现场情况，焊接支架，采用 50mm*30mm 或 40mm*40mm 或 40mm*20mm 的镀锌方管，屏幕安装完成后，四周 201 黑钛不锈钢包边。</p> <p>(6) LED 视频处理器 单画面，带载 260 万，横向最大 3840，纵向最大 1920；U 盘脱机播放，支持无线投屏、鼠标控制（选配）；输入：1xDVI、1xHDMI、1xCVBS、1xVGA、1xAudio；输出：4x 网口、1xAudio；</p>
5	<p>电子资源</p> <p>一、文化百科</p> <p>(1) 需求概述：通过为广大市民建立一个收录内容丰富、适合对象广泛、满足不同学历的网络视频学习系统，为市民提供足不出户的多媒体资源阅读服务，建设适合群众在线学习的多媒体阅读资源</p> <p>(2) 资源类型包括如下： 生活：家庭教育、健康养生、健身运动、时尚生活、养生保健、饮食文化； 旅游：国内旅游景点、国外旅游景点、旅行笔记； 艺术：茶艺、鉴赏收藏、美术、民俗、棋类、曲艺、摄影、手工、书法篆刻、舞蹈、戏曲、音乐、影视传媒； 法律：法律专题、行政法、理论法、民法、民诉法、三国法、商经法、刑法、刑诉法；</p>



管理：财务管理、领导力、企业管理、人事管理、生产与运作管理、市场营销、战略管理；
教育：公务员、会计、计算机、建筑、考研、外语、医学；
经济：电子商务、金融贸易、经济理论、投资理财；
科学：自然科学；
历史：历史百科、名人传、世界史、中国史；
考证：财会类、建造类；
农业：农业防治、农业管理、园艺课堂；
人文：文化、文学、哲学；
商业：创新创业、道德责任、求职面试、人际与社交、人在职场、商务沟通、职场故事；
少儿：儿童故事、绘本漫画、科普百科、启蒙教育、少儿才艺、少儿国学、少儿英语；
体育：健身、格斗、游泳、球类、太极、武术；
专题：社会；
(3)数量：18000 课时；
(4)资源类型：视频类 MP4 格式、音频类 MP3 格式；
(5)使用方式：远程包库 1 年。

二、文化艺术

(1)需求概述：主要围绕各艺术门类，采用专题片、微视频等多种形式，建设适合手机端传播、群众喜闻乐见的全民艺术普及资源；创建一个涵盖所有公共文化领域知识、服务所有市民文化需求的公共文化服务平台。

(2)资源类型包括如下：

- 1、舞蹈：爵士舞、街舞、韩舞、国标舞、当代舞、维吾尔、苗族舞、蒙古舞、胶州秧歌、傣族舞、藏族舞、钢管舞、肚皮舞、时尚舞、踢踏舞、古典舞、芭蕾舞、广场舞；
- 2、音乐：竹笛、歌剧、钢琴、吉他、古筝、二胡、古琴、葫芦丝、萨克斯、琵琶、尤克里里、理论、编曲、单簧管、音乐赏析；
- 3、体育：格斗、太极、武术、羽毛球、乒乓球、板球、高尔夫、排球、足球、篮球、网球、游泳；
- 4、摄影：影视、摄影理论、技法教程；
- 5、国学：成语故事、百家姓、弟子规、三字经、诸子百家、三十六计、诗词元曲、千字文；
- 6、美术：沙画、国画、油画、铅笔画、素描、漫画、简笔画、绘画技法、美术鉴赏；
- 7、书法：硬笔、软笔、篆刻；
- 8、文学：名著、诗歌；
- 9、养生：人体保健、心理健康、健康常识、中医养生、四季保健、古法艾灸、饮食养生、运动养生、养生之道；
- 10、棋类：围棋、象棋；
- 11、手工：纸艺、布艺、陶艺、花艺、木艺、黏土、刻印、编织；
- 12、民俗：方言、节气、节日
- 13、健身：有氧操、冲浪、自行车、老年健身、滑板、形体、健走、登山；
- 14、农业：大棚预防、虫害预防、疾病预防、肥料配置、蔬菜管理、农作物管理、园艺；

		<p>15、戏曲：淮剧、锡剧、京剧、沪剧、越剧、上党梆子；</p> <p>16、生活：美食、瑜伽、杂耍、妆发、美容、服饰、家居；</p> <p>17、茶艺：中国茶道、茶与养生；</p> <p>18、历史：秦汉三国史、隋唐宋元金、明清史、中国现代史、世界现代史、历史人物、历史解密、历史事件。</p> <p>(3)数量：约 10000 课时；</p> <p>(4)资源类型：视频类 MP4 格式、音频类 MP3 格式；</p> <p>(5)使用方式：远程包库 1 年。</p>
6	装修部分	<p>木方 15 多层板，28 公分钛金板边框 9.6 米</p> <p>2.5 平方电源线 210 米</p> <p>超 6 类网线 50 米</p> <p>2.0 线管，铝合金压线槽 70 米</p> <p>63 安漏电保护器 2 个</p> <p>腻子粉，乳胶漆 8 平方</p> <p>检修口 2 个</p> <p>交换机 1 台</p> <p>插座 4 个</p> <p>人工含电工，木工，油漆 4 个</p> <p>辅料，含胶布，结构胶，螺丝钉等 1 项</p> <p>材料运输费 1 项</p> <p>脚手架租赁 1 项</p> <p>现场保护 1 项</p> <p>现场垃圾清理运输 1 项</p> <p>木方加 12 多层板，16 公分钛金边框 9 米长 1 项</p> <p>大屏基础 15 多层板 5 平方</p> <p>五孔插座 2 个</p> <p>2.5 平方线 450 米</p> <p>线管 100 米</p> <p>超 6 类网线 150 米</p> <p>漏电保护器 63 安 2 个</p> <p>检修口 2 个</p> <p>8 口交换机 1 台</p> <p>人工费用含木工，电工，油漆 4 个工</p> <p>辅料，含胶布，结构胶，螺丝钉等 1 项</p> <p>材料运输费 1 项</p> <p>现场保护 1 项</p> <p>脚手架租赁费 1 项</p> <p>现场保洁及垃圾清理运输 1 项</p>